

## Gain parks pack 1.01

Ce pack est la version 1.01 de la série Gain parks pack.

### **Description du contenu :**

#### ***NOUVEAUTES DE L'EDITION 1.01***

##### ***Promenades***

Ces petites promenades permettent aux Sims de se détendre en faisant une bonne balade, en même temps de détendre les comptes de la municipalité.

Coût de construction : 60 §

Coût de destruction : 10 §

Chaque parcelle rapporte à la municipalité 2 § !

##### ***Aire de jeu***

Une petite aire de jeu pour les Sims

Coût de construction : 75 §

Coût de destruction : 25 §

Coût mensuel : 5 §

##### ***Terrain de football***

Deux terrains, c'est mieux qu'un ! Ce parc comprend donc deux terrains de football, avec des petits gradins permettant aux Sims amateurs de foot de regarder leurs joueurs préférés à l'abri de la pluie et du vent.

Coût de construction : 340 §

Coût de destruction : 125 §

Coût mensuel : 40 §

## **LOTS DEJA PRESENTS DANS LE PACK 1.00**

### ***Pelouse 5x5 'cheap'***

Besoin d'argent ? Cette pelouse n'est certes pas très belle, elle est à réserver dans les quartiers défavorisés des villes.

Coût de construction : 950 §

Coût de destruction : 300 §

Cette parcelle rapporte 55 § par mois à la municipalité !

### ***Pelouse 5x5***

Cette pelouse est plus belle que la précédente, elle est cependant plus chère et rapporte moins d'argent, mais elle contribuera à attirer les riches dans la région. Qui plus est, elle diminue légèrement la pollution de l'air.

Coût de construction : 1.200 §

Coût de destruction : 800 §

Cette parcelle rapporte 30 § par mois à la municipalité !

### ***Place pavée 2x2***

Une petite place, pas très belle, pas très moche non plus. Elle comblera cependant avec honneur les espaces vides de votre ville.

Coût de construction : 400 §

Coût de destruction : 240 §

Cette parcelle rapporte 3 § par mois à la municipalité !

### ***Place pavée 5x5***

Une place pour vos Sims, avec fontaine, bancs...

Coût de construction : 1200 §

Coût de destruction : 800 §

Cette parcelle rapporte 35 § par mois à la municipalité !

### ***Le Verger (Mis à jour)***

Améliore la santé des Sims grâce aux bons fruits qu'il procure - agit de la même façon qu'un hôpital.

Soigne 200 patients et augmente la désirabilité des résidences

Coût de construction : 350 §

Coût de destruction : 225 §

Coût mensuel : 15 §

## Dépendances et bla-bla :

BSC Mega Props - SG Vol01.dat

BSC Mega Props - Swi 21 Vol01 .dat

BSCBATProps\_GreekBathPark\_riptide.dat

OM\_Sicherungsprops.dat

BLaM\_Essentials\_v1.dat

Désolé pour le nombre assez important de dépendances. Cela étant, lorsque j'ai créé ces lots, je ne pensais pas atteindre une qualité assez "bonne", je le faisais sans intention de les mettre sur des quelconques sites. Le fait de les mettre sur Simtropolis et sur ToutSimCity.com est pour moi un grand honneur et une grande réussite, c'est pourquoi je m'efforce de m'améliorer jour après jour.

## Remerciements :

Je remercie toute la communauté de ToutSimCity.com (en français ) pour leur soutien et leur visite régulière de mon pitoyable Journal de ma ville et pour leurs excellent tutos qui m'ont bien aidés, je dois le dire ;

Je remercie également ma petite soeur qui a eu l'idée de cette petite série, et enfin tous ceux qui, de près comme de loin, me soutiennent dans tout ce que je fais.

Je remercie également ceux qui prennent du temps à télécharger ce pack ;

Je remercie aussi mon ordinateur, sans qui je ne réussirais pas ce pack ;

Je remercie aussi mon lit qui me repose pendant des longues (ou courtes) nuits de sommeil ;-).

**[Pour toutes questions : snowers41@gmail.com !](mailto:snowers41@gmail.com)**